

„ÉNIDŐ NYEREMÉNYBEN – LÉLEGEZZ FEL A VERBENÁVAL, TÖLTSD FEL AZ AP KÓDOT ÉS NYERJ!”

nyereményjáték részvételi-, és játékszabályzata

Az I.D.C. Hungária Zrt. (továbbiakban: **Szervező**) a jelen részvételi- és játékszabályzatban részletezett nyereményjátékot szervez (a továbbiakban együtt: **Játék**).

1. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

A Játékban kizárólag a 2. pontban meghatározott személyek körébe nem eső nem cselekvőképtelen*, 18.életévét betöltött, állandó vagy ideiglenes, nyilvántartott magyarországi lakóhellyel rendelkező, magyar állampolgárságú természetes személyek (a továbbiakban: **Játékos**) vehetnek részt.* kivéve PTK 2:14.§ (1) és (2) . bekezdésében foglaltakat.

A Játékban való részvétel feltétele a www.verbena.hu/nyeremenyjatek (továbbiakban: **Promóciós weboldal**) oldalon való regisztráció. A regisztráció során a megfelelő mező kipipálásával **Játékos** elfogadja a **Játékszabályzatban** és **Adatvédelmi Szabályzatban** foglalt valamennyi feltételt.

A játékban az I.D.C. Hungária Zrt. dolgozói és a társasággal jogviszonyban álló, valamint mindezen személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdésének 1 és 2. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói és hozzátartozói nem vehetnek részt.

Az adott vásárlást igazoló blokkot a Játék végétől számítva még legalább 60 napig megőrzi és a Játékos a nyertessége esetén a vásárlást igazoló blokkot a Szervezőnek bemutatja.

A jelen Játékszabályzat tartalmazza a Játékban történő részvétel feltételeit és módját, valamint a Szervező és a Játékos jogait és kötelezettségeit. A játékszabályzatot a Szervező bármikor jogosult egyoldalúan, külön értesítés nélkül módosítani a 10.1. pontban foglalt feltételek szerint. A mindenkor hatályos Játékszabályzat a Promóciós weboldalon elérhető (www.verbena.hu/nyeremenyjatek)

2. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ TERMÉKEK KÖRE:

A Játékban az I.D.C. Hungária Zrt. által Magyarországon kiskereskedelembe forgalmazott, alábbiakban felsorolt, Verbena márkájú, normál csomagolású fogyasztói kiszerelésesei vesznek részt:

Verbena gyógynövényes töltött cukorkák 60g (csipkebogyó, zsálya, hársfavirág, levendula, citromfű, gyömbér, homoktövis, echinacea, eukaliptusz, menta&alma ízekben),

Verbena gyógynövényes töltött cukorkák 32g (csipkebogyó, gyömbér, zsálya ízekben),

Verbena light cukormentes töltött cukorkák 60g (csipkebogyó, bodza, gyömbér ízekben),

Verbena gumicukrok 60g (csipkebogyó, bodza, homoktövis-vérnarancs ízekben),

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA:

A nyereményjáték időtartama, promóciós időszak: **2025. 10.20, 00:00:00– 2025. 12. 14., 23:59:59**. Az ezen időtartam előtt vagy után, illetve nem megfelelően beküldött Pályázatok a Játékban nem vesznek részt. A vásárlásokat ezen időszak alatt a résztvevő üzletek nyitvatartási idejében lehet megtenni és a Játékban csak azok a vásárlást igazoló blokkok vehetnek részt, amelyeken ezen időszak alatti dátum és időpont szerepel.

Egy játéknapi 00:00:00 órától 23:59:59 óráig tart.

4. A JÁTÉK MENETE:

4.1. A Játékban bármely magyarországi kereskedelmi üzletben forgalmazott, 2025. október 20 – december 14. között vásárolt bármilyen csomagolású, a 2. pontban említett Verbena márkájú termékek részt vesznek.

4.2 Regisztráljon a Játékban való részvételhez a www.verbena.hu/nyeremenyjatek promóciós weboldalon. A regisztráció során a megfelelő mező kipipálásával **Játékos** elfogadja a **Játékszabályzatban** és **Adatvédelmi Szabályzatban** foglalt valamennyi feltételt.

A regisztráció során a Játékosnak nincs lehetősége a **Facebook-kal** regisztrálni.

4.3 Sikeres regisztrációt követően feltölti a **Játékszabályzat** 2. pontjában felsorolt termékek vásárlást igazoló blokkján szereplő AP kódot, ún. 9 (kilenc) jegyű promóciós kódot (továbbiakban: **Promóciós kód**), a vásárolt Verbena cukorka fajtáját/ízét, valamint a vásárlás pontos dátumát (év-hónap-nap), pontos időpontját (óra-perc) és helyét (üzlet neve -pl. Interspar, Spar, Tesco, Auchan stb..., település neve) (együttesen a továbbiakban: **Pályázat**).

A nem megfelelően beküldött Pályázatok a Játékban nem vesznek részt.

Az AP-kód (**Promóciós kód**) egy egyedi pénztárgép-azonosító jel, amely az AP betűkkel kezdődik. Az utána feltüntetett 9 karakter maga az egyedi azonosító (minta számsor: APB87654321). Ez a kód minden egyes vásárlást igazoló tételes blokkon a legutolsó sorban megtalálható.

4.4 Szervező kizárólag azokat a blokkokat fogadja el, amelyen a vásárolt, 2. pontban megjelölt termékek valamelyike feltüntetésre került és egyértelműen beazonosítható maga a termék és a blokkon feltüntetett vásárlás időpontja az 1. pontban megjelölt időtartam alá esik.

Amennyiben a blokkon a „Gyűjtő” megnevezés szerepel, akkor a Játékban részt venni szándékozó személy feladata, hogy a vásárlás helyszínén az üzlettel ráírassa a blokkra a vásárolt termék(ek) pontos nevét, valamint a blokkot aláírassa és lepecsételtesse az üzletben vagy ÁFA-s számlát kérjen a megvásárolt termékekről.

A METRO áruházakban történő vásárlások esetén az "AP kód" mezőnél a vásárlást igazoló számla sorszámanak első 9 számjegyét kell megadni a Pályázatban.

4.5 A Játékban kizárólag a Promóciós weboldalon beregisztrált Pályázatok vehetnek részt, egyéb internetes oldalokról vagy e-mailen keresztül beérkező Pályázatok érvénytelen beküldésnek minősülnek.

4.6 A Pályázat elküldését követően a Promóciós weboldal automatikus visszajelzést küld a Játékosnak a kódfeltöltés sikerességéről, illetve azonnal tájékoztatja a Játékost, hogy az alkalmazott kód feltöltés eredményeként nyert-e a feltöltő, vagy sem.

4.7 Az online nyerési mechanizmus, az úgynevezett „nyerő időpontok” elvét követi, amely értelmében a Szervező, előre kisorsolt időpontokat alkalmazza. A nyertes mindig az érintett nyerőidőpontot követő első kódfeltöltő. A nyerő időpontok titkosak, csak a közjegyző, a Szervező illetékes munkatársa, illetve a nyereményjáték weboldalát készítő személy ismerik azokat.

4.8 A Játékos a bejelentkezést követően az általa online feltöltött kódok státusza kizárólag az adott Játékos számára megjelenik, és ezáltal lekövetheti a feltöltött kódok aktuális állapotát a „Profilom” menüpont alatt. A Promóciós weboldalon külön üzenet jelenik meg abban az esetben, ha a feltöltött kód hibás, vagy ha a feltöltött kóddal már játszottak.

4.9 A nyertes Játékosokat a rendszer automatikus e-mail üzenetben értesíti a nyertesség tényéről. A napi nyereményeket nyert Játékosokat a lehető leggyorsabban, de legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül e-mail üzenetben értesítjük a további lépésekről.

Napi és heti nyeremények nyerő időpontjai

A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, 5. pontban megnevezett napi és heti nyereményekre vonatkozóan nyerő időpontokat sorsol, a Játék teljes időtartamának tekintetében tehát, **naponta 1db-ot és hetente 1db-ot**, összesen 2025. október 20 – december 14. között **56db napi és 8db heti** nyerő időpontot sorsol ki.

A nyerő időpontok minden héten naponta reggel 6 óra (06:00:00) és éjfél (24:00:00) közötti időtartamokra vonatkozóan, véletlenszerű eloszlásban kerülnek kisorsolásra. A nyerő időpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet a Szervező elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg.

A nyerő időpontok sorsolása nem nyilvános. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Szervező székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.

Amennyiben a honlapon azt kapja válaszüzenetként, hogy a feltöltő Játékos nyert (és a honlap megnevezi a nyereményét), úgy a Szervező, a regisztráció során rögzített postacímre 40 naptári napon belül megküldi a tárgynyereményét postán.

Amennyiben a Játékos által feltöltött kód, nem nyerő időpontban került feltöltésre, tehát nem nyert, erről visszajelzésképpen a Promóciós weboldal „sajnos nem nyertél, próbálkozz újra” felirattal tájékoztatja és a Játékost nem illeti meg nyeremény.

Minden Játékos, aki a promóciós időszak alatt érvényes AP kódot töltött fel –függetlenül attól, hogy nyert-e vele, vagy sem - automatikusan részt vesz a fődíj sorsoláson.

Hamisított vagy manipulált Pályázatok érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban. A Játékban részt vevő csomagolások érvényességével kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. Egy AP kód csak egyszer használható fel, egyszer jogosít nyertességre.

Egy játékos a játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a weboldalon. A Játékba a Promóciós weboldalon beérkező Pályázatok a rendszer a Játék szerverére való beérkezésük időpillanatában rögzíti. A rögzített időpontok tekintetében a Játék szervere a mérvadó.

A Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú, a Játékban szereplő termék vásárlását igazoló blokkon szereplő AP kóddal jogosult pályázni, azonban egy vásárlást igazoló bizonylat adatait csak egyszer lehet érvényesen feltölteni. Ha a Játékos több Pályázatot kíván feltölteni, minden Pályázathoz külön, önálló blokkon dokumentált, önálló vásárlás szükséges. Amennyiben azonos AP kód vagy számlaszám, dátum és időpont adatok két külön vásárlást takarnak, a rendszer azt egy vásárlásként kezeli, a második kódot ismételtnek veszi és hibaüzenetet küld. Ezért amennyiben kettő vagy több különálló vásárlással venne részt a Játékos a Játékban, javasolt a több, különálló vásárlást vásárlásonként több, mint egy perc elteltével elvégezni.

A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

A Szervező felhívja a Játékosok figyelmét arra, hogy a Játék végét követően még legalább 60 napig őrizze meg a Játékban szereplő termék vásárlását igazoló blokkot, ugyanis a nyereményre való jogosultsághoz a blokkot a Szervező ellenőrzés céljából, a Nyertes értesítését követő 15 naptári napon belül minden esetben bekérheti.

A Szervező kizárólag azokat a Pályázatok tekinteti érvényesnek, amelyek a Játékos saját adatait tartalmazzák. A Szervező a nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok automatikusan kizárja a Játékból. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet ad meg, nem saját adatokkal regisztrál a Promóciós weboldalon, úgy a Játékkal kapcsolatos e-mail postafiók jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező és az adatfeldolgozó mindennemű felelősségét kizárja. A Játékost jelszavának titkos és biztonságos kezelésével kapcsolatosan kizárólagos felelősség terheli. A Játékos ezen adatot nem adhatja ki harmadik személynek, a Pályázat során történt regisztrációjához való hozzáférést harmadik személynek ideiglenesen sem engedheti át és nem használhatja más felhasználónevét és jelszavát, illetve nem kísérelheti meg más hozzáféréseinek használatát.

A Szervező továbbá fenntartja magának a jogot, hogy a Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó e-mail postafiókkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak. A Szervező az esetleges téves kizárásokért felelősséget nem vállal.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy jelen Játékból, valamint a jövőben meghirdetésre kerülő további játékaiból a Játékos minden kétséget kizáró módon történő beazonosítását követően haladéktalanul kizárja azt a Játékost, továbbá hatósági, büntető- vagy bírósági eljárást kezdeményezzen azzal a Játékossal vagy harmadik személlyel szemben, aki a Promóciós weboldalon rendeltetésszerű működésének megzavarásával vagy egyéb, nem tisztességes úton kíván a Játék során előnyhöz jutni, illetve aki egyéb módon megzavarja vagy megkísérli megzavarni a Promóciós weboldal rendeltetésszerű működését vagy bármely, a Promóciós weboldalon folytatandó tevékenységet.

5. SORSOLÁS, NYEREMÉNYEK

5.1 Nyeremények:

A Játék időtartama alatt, nyerő időpontos mechanizmus alapján, kiosztásra kerül

- **naponta 1db Verbena „Édes énidő” ajándékcsomag** (tartalma: Verbena gyógynövényes cukorkák és ajándékok, illóolaj válogatás és egy ZIAJA tusfürdő-testradír.
- **hetente 1db utazási utalvány 200.000,-Ft értékben** (maiutazas.hu utalvány);

Ezenkívül a játék végén sorsolás útján egy nyertest sorsol ki, aki megnyeri a fődíjat:

- **1.000.000,- Forint készpénzt (bankkártyán).**

5.2 A napi és heti nyeremények esetében a Szervező a kapcsolatfelvételkor a nyertest e-mailben vagy telefonon felveszi a kapcsolatot a Játékoskal.

5.3 A Szervező a kapcsolatfelvétel után a nyertes Játékos, játékra történő regisztrációja során megadott postacímre megkísérli a **napi/heti nyeremény** kézbesítését, a nyerést követő 40 naptári napon belül. Amennyiben a kézbesítés sikertelen volt, úgy a regisztráció során megadott telefonszámon 3 alkalommal kísérli meg a Szervező felvenni a nyertessel a kapcsolatot, majd további két alkalommal a megadott e-mail címen.

Ha a kapcsolatfelvétel, illetve a kézbesítés sikertelen, úgy a nyertes feltöltést követő első kódfeltöltő válik a nyereményre jogosulttá és a fent leírtak szerint ismételtelen megtörténik a nyeremény kézbesítése.

5.4 A nyeremények készpénzre nem válthatók és át nem ruházhatók.

5.5 Szervező a Játék időtartama alatt sorsolással

- 2025. 10. 20. 06:00:00 és 2025. 12. 14. 23:59 között érvényesen beküldött Pályázatok közül **2025. 12. 16. napján 10 óra 00 perckor** közjegyző jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással 1 (egy) darab főnyereményt, azaz **1.000.000,- forint** készpénzt sorsol ki.

A fődíj sorsolásának alkalmával 1 fő nyertes és 3 fő pótnyertes kerül kisorsolásra közjegyző jelenlétében. A pótnyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a Fődíjra.

Elsőként a fődíj nyertest sorsoljuk, majd a pótnyerteseket.

A pótnyertes akkor válik a nyeremény jogosultjává:

- ha a nyertes a személyi azonosságát nem tudja igazolni,
- ha a Szervező a sorsolást követően többszöri próbálkozás ellenére sem éri el a nyertest, valamint
- ha a nyertes pályázata más okból érvénytelen a Játékszabályzat szerint.

5.6 A fődíj sorsolása nyilvános. A sorsolás helyszíne: **Dr. Juhász Ildikó Közjegyzői Irodája Szigetszentmiklós, Lehel u.1/b.**

5.7 A feltöltött AP kódot tartalmazó blokkot a Játékosnak a játék végétől számított 60 (hatvan) naptári napig sértetlen és jól olvasható állapotban kell megőriznie és azt a szervező ez irányú kérése esetén bemutatnia. Amennyiben a bekérésnek a Játékos nem tud eleget tenni, úgy, a Játékosnak megítélt nyereményre való jogosultságát a Szervező felülbíráhatja és pótnyertesnek adhatja át.

5.8 A fődíjat, azaz az 1.000.000,- Forint készpénzt a Szervező közösen egyeztetett időpontban adja át Nyertes részére. Amennyiben a nyertes nem tudja/akarja átvenni a nyereményét, automatikusan a pótnyertesek lépnek a helyébe. A nyertes AP kódot tartalmazó blokkot a Szervező bekérheti! A nyertes személyét igazoló dokumentumot (személyi igazolvány) a Szervező ellenőrzésre bekéri.

5.9 A Szervező, a napi és heti nyertesek névsorát a tárgynapot, valamint a tárgyhetet követő első napon közzéteszi a Promóciós weboldalon. A Promóciós weboldalon a Nyertesek neve a feltöltött kód megjelölésével kerül megjelenítésre.

5.10 A Szervező a fődíj sorsolás eredményét, a nyertes (pótnyertes esetén a pótnyertesek) névsorát a sorsolást követő 10 munkanapon belül a Promóciós weboldalon nyilvánosságra hozza, és nevük kisorsolásáról a regisztráció során megadott telefonszámon értesíti őket. Összesen 3 alkalommal kísérli meg a Szervező felvenni a telefonos kapcsolatot, 2 alkalommal pedig a megadott e-mail címen keresztül. Ezt követően pótnyertes részére kerül átadásra a nyeremény. (A pótnyertesek sorrendje megegyezik a kihúzás sorrendjével.)

5.11 A fődíj nyertes a nyeremények átvételére, a sorsolást követő 90 napon belül jogosult.

Amennyiben a nyeremény átvételére jogosult Játékos(ok) a nyereményüket az erre nyitva álló határidőn belül nem vennék át, úgy annak bruttó, forgalmi értékét a Szervező a vonatkozó szabályok szerint játékadóként fizeti be a központi költségvetésbe. A nyeremények adóvonzatát a Szervező vállalja.

6. FELELŐSSÉG VÁLLALÁS

6.1 A Szervezőt a Játékosok téves adatszolgáltatásáért, a pályázatok hiányosságáért/hibáiért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem megfelelő kód beküldés) semmilyen felelősség nem terheli. A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságot nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával/forgalmazójával/szolgáltatójával szemben érvényesítheti.

6.2 A Szervező kizárja a felelősségét minden a www.verbena.hu weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Amennyiben a weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, nyereményeiket, ajándékaikat, illetve a fődíjat a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően úgy ezen esetekre a Szervező a felelősségét kizárja. A Szervező kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívül álló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

6.3 Ha a játékos adat-, illetve kód feltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy ha a kapcsolat bármely okból megszakad a kiszolgáló webhellyel, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező a felelősségét kizárja.

6.4 A játékos tudomásul veszi, hogy a játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológiai függvénye és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a szervezőn kívül álló tényező, mint pl. (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati terheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.

6.5 A Szervező az e pontban meghatározott körülményekből fakadó felelősségét kizárja.

7. KIZÁRÁS

7.1 A jelen játékszabályzat szabályainak megsértése, illetve csalás a Játékos játékból való kizárását vonhatja maga után, és a Szervező fenntartja magának a jogsértővel szembeni bírósági eljárás kezdeményezésének jogát. Amennyiben a promóció során jelentős mértékű sportszerűtlen játék gyanúja merül fel, amely visszaélésre adhat lehetőséget, a Szervező fenntartja a jogot, hogy a promóciót szüneteltesse, vagy törölje.

7.2 A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja merül fel, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

7.3 A játékkal kapcsolatos valamennyi reklamációt írásban kell eljuttatni a Szervező székhelyének címére (2310. Szigetszentmiklós, Leshegy u. 3.). Reklamációt a Szervező a játék lezárását követő egy hónapon túl nem vesz figyelembe.

7.4 A Játékról információk találhatóak a boltokban elhelyezett reklámanyagokon, sajtóhirdetéseken és a www.verbena.hu weboldalon. A részletes szabályzat a Játék ideje alatt a www.verbena.hu internetes címen érhető el.

8. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÜZŐDŐ JOGOK

8.1 A Játékos tudomásul veszi, hogy a játék során adatait önkéntes hozzájárulás útján bocsátja a szervező rendelkezésére.

8.2 A Játékos a promócióban való részvétellel (a weboldalon történő regisztrációval) automatikusan tudomásul veszi és elfogadja a jelen játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételt. 8.3 A Játékos feltétel nélkül beleegyezik abba, hogy személyes adatai (neve, címe, telefonszáma esetleg e-mail címe) a Szervező adatbázisába kerüljenek, és azokat a Szervező – a Játékos esetleges tiltási nyilatkozata kézhezvételéig - minden további ellenszolgáltatás és engedélyezés nélkül a jelen promóció lebonyolítására felhasználhassa. A játékos személyes adatait további marketing célokra abban az esetben használja fel a Szervező, ha a regisztráció során a Játékos, ehhez kifejezetten hozzájárulását adja. Abban az esetben, ha kiskorú tölti fel a promóciós csomagolásban szereplő kódot, a törvényes képviselő hozzájárulását a Szervező megadottként kezeli, a szülői hozzájárulás megadottságával kapcsolatosan a Szervező kifejezetten kizárja felelősségét.

8.4 A játékosok a játékban történő részvétellel tudomásul veszik az alábbiakat:

- a Szervező, valamint az Adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a játékkal összefüggésben, a játék időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezeli, illetve dolgozza fel;

- a nyertes játékosok nevét és lakcímét (kizárólag a település megjelölésével) a Szervező minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozhatja, amely vonatkozik különösen a weboldalon történő feltüntetésre;
- a játékosok által megadott személyes adatokat – amennyiben a weboldalon az adott mező kipipálásával ehhez hozzájárultak – a Szervező marketing- kapcsolattartás érdekében célhoz kötötten kezelheti és használhatja fel;
- Amennyiben a játékos a regisztrációkor önkéntesen, választhatóan megadta a születési évét, azt a szervező mint adatkezelő a nyereményjátékkal kapcsolatos anonim statisztika készítésére használja fel.
- a játékos hozzájárul ahhoz, hogy a nyeremény átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel is készüljön, amelyet a Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlásában, illetve hirdetéseiben minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett;
- a játékosok részvételükkel minden tekintetben elfogadják a játékszabályzat minden rendelkezését;
- a megadott adatok kezelője az I.D.C Hungária Zrt., míg az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából DONE Digital Kft. (1094 Budapest, Tűztöltő u.66; e-mail: eibel.andrea@done.hu) végzi, mint adatfeldolgozó;

8.5 A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések betartásával történik. A Szervező lehetőséget biztosít ahhoz, hogy a játékos bármikor tájékoztatást kérjen személyes adatainak kezeléséről, illetve kérje azok törlését vagy helyesbítését az alábbi címen 2310. Szigetszentmiklós, Leshegy u. 3. vagy az info@verbena.hu e-mail címen.

8.6 A játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga.

A játékos a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéshez az adatai kezelése elleni tiltakozáshoz és a kezelt adatok korlátozáshoz való jogát a GDPR és a 2011. évi CXII. törvény rendelkezései alapján gyakorolhatja.

8.7A játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszait, illetve jogainak megsértésének megállapítását a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz benyújtott panaszával vagy Bírósághoz történő keresetbenyújtásával gyakorolhatja.

8.8 A Szervező és az adatkezelő gondoskodik a játékos személyes adatainak biztonságáról és megteszi mindazokat a technikai intézkedéseket, valamint kialakítja azon eljárásokat és szabályokat, amelyek a játékosok személyes adataik megfelelő védelmének biztosításához szükségesek.

Az Adatkezelő a játékosok által rendelkezésre bocsájtott személyes adatokat bizalmasan kezelik.

8.9 A játékosnak bármikor lehetősége van arra, hogy a Szervezőhöz forduljon abból a célból, hogy a Szervező által további megkeresésekre ne kerüljön sor. Ezen nyilatkozatát a játékos az info@verbena.hu e-mail címre vagy a társaság ezen játékszabályzatban meghatározott címére küldheti el.

8.10 A játékos tudomásul veszi, hogy a játékból való kizáráshoz vezet, ha a játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény vagy ajándék átadása előtt kérelmezi.

A társaság adatvédelmi tájékoztatója a www.verbena.hu weboldalon érhető el.

9.PANASZOK KEZELÉSE, INFORMÁCIÓ A PROMÓCIÓRÓL

9.1 A Játék lebonyolításával kapcsolatos panaszairól az alábbi elérhetőségeken keresztül egyeztethet: info@idchungaria.hu vagy info@verbena.hu

9.2 Panaszának kézhezvétele után minél hamarabb, de maximum 3 munkanapon belül kapcsolatba lépünk Önnel, és leírjuk panaszának kezelésére vonatkozó javaslatunkat. Megteszünk minden tőlünk telhetőt panaszának a kézhezvételétől számított 20 (húsz) naptári napon belül történő megoldása érdekében.

9.3 A Játékról részletes információk a www.verbena.hu weboldalon érhetők el.

9.4 Promóciós ügyfélszolgálat: info@verbena.hu vagy a Szervező a 06-24/525-534-es telefonszámon felvilágosítást ad a Játékot érintő, Promóciós kérdéssel kapcsolatban hétköznapokon 9-16h között.

10.VEGYES RENDELKEZÉSEK

10.1 A jelen játékra és a játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

10.2 A Szervező, illetve a Játék szervezésében és lebonyolításában résztvevő cég(ek) nem felelősek és kizárnak mindenféle kártalanítási, kártérítési igényt a Játékban való részvétel során, ideértve különösen, de nem kizárólag a Szervezőnek nem felróható, technikai jellegű pontatlanságért, nem teljesítésért, hibáért, hiányért, megszakításért, törlésért, hiányosságért, működésbeli vagy átviteli késésért, számítógépes vírusért, a kommunikációs vonal hibájáért, valamint a rögzített adatok ellopásáért, megsemmisítéséért, illetve jogosulatlan hozzáféréseért, módosításáért vagy használatáért, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból,

hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért, illetőleg szándékosan vagy súlyos gondatlanságával okozott, a Játékosnál felmerülő károkért való felelősséget.

10.3 A Szervező, az adatfeldolgozó és az akcióban résztvevő kiskereskedelmi üzletek, továbbá mindezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői és alkalmazottai a vonatkozó jogszabály által lehetővé tett legteljesebb mértékben kizárják a felelősségüket a blokkok nyomtatási vagy egyéb hibájáért.

10.4 Hamis vagy hamisított vásárlást igazoló blokkok, beleértve ezek külső vagy belső felületének bárminemű manipulációját, érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban. Az akcióban résztvevő blokkok érvényességével kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező kizárja a felelősséget a nyerő blokkok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákért.

10.5 A Szervező nem tehető felelőssé a Játék téves meghirdetéséért abban az esetben, ha az neki fel nem róható okból, a jóváhagyása nélkül történik.

10.6 A Játékosok elfogadják, hogy a Játék használata során a Játékszabályzatban foglaltak bárminemű megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

I.D.C. Hungária Zrt.

2310 Szigetszentmiklós, Leshegy u.3.

Szervező

Szigetszentmiklós, 2025.10.20.